



Wer füttert den Vielfrass am schnellsten? Turbolentes Geschicklichkeitsspiel für 2-4 Futtermeister von 4,5 bis 99 Jahren.

Art.nr.: 3086
Spielart: Geschicklichkeitsspiel
Spieler: 2 bis 4 Spieler ab 4,5 Jahren
Inhalt: 2 Holzstäbchen, 32 Obst- und Gemüsescheiben aus Holz in vier Farben, 1 Würfel, 1 Spielanleitung
Autor: Gattermeyer & Kapp
Illustration: Aleš Vrtal

Geschichte

Was knurrt denn da so laut? Das Geräusch scheint aus dem Käfig zu kommen! Tatsächlich! Darin sitzt ein Vielfrass und hat tierischen Hunger. Sein Magen knurrt, dass man es ganz weit entfernt noch hören kann. Er ernährt sich am liebsten von Obst und Gemüse. Knackige rote Karotten, süße gelbe Bananen, saftige grüne Gurken und leckere blaue Auberginen, am besten schon in Scheiben geschnitten, müssen es schon sein. Schnell, füttert ihn mit seinen Lieblingsspeisen, damit er satt und zufrieden wird! Da der Vielfrass aber spitze Zähne hat und euch verletzen könnte, müsst ihr ihn mit Stäbchen füttern.

Vorbereitung

Aus der Verpackung wird das Spielzubehör entnommen. Der Verpackungseinsatz wird mit der illustrierten Seite nach oben in das Verpackungsunterteil gesetzt. Die Verpackung wird so in die Tischmitte gestellt, dass alle Spieler sie gut erreichen können. Jeder Mitspieler erhält acht Obst- oder Gemüsescheiben **einer Farbe** und legt diese flach vor sich ab. Würfel und Stäbchen werden bereitgelegt.



Ziel des Spieles

Die Spieler versuchen möglichst viele Scheiben mit den Stäbchen aufzunehmen und in das Maul des Vielfrasses zu stecken.

Spielverlauf

Es wird reihum im Uhrzeigersinn gespielt. Der jüngste Spieler erhält die Stäbchen, der Spieler, der links neben ihm sitzt, erhält den Würfel. Sobald der Spieler mit den Stäbchen beginnt die **eigenen Scheiben** aufzunehmen, beginnt sein Nachbar zu würfeln. Solange der Würfel **keine farbige Seite** zeigt, kann der Spieler mit den Stäbchen versuchen, seine Scheiben in das Maul zu stecken. Die Scheiben müssen vollständig darin verschwunden sein. Sobald auf dem Würfel die **farbige Seite** zu sehen ist, ruft der Spieler mit dem Würfel „Stop!“. Der Spieler mit den Stäbchen darf nun nicht mehr weiter füttern. Beide Spieler geben Stäbchen bzw. Würfel an ihren linken Nachbarn weiter, so dass der Spieler, der gerade würfelte, nun die Stäbchen bekommt.

Ende des Spieles

Das Spiel endet, sobald der erste Spieler alle acht Scheiben in das Maul stecken konnte.

Variante

Für ein Spiel mit jüngeren Kindern kann man vereinbaren, dass bereits nach der ersten Spielrunde, nachdem also jeder Mitspieler einmal am Zug war, das Spiel beendet ist. Der Spieler, der die wenigsten Scheiben noch vor sich liegen hat, gewinnt das Spiel. Bei Gleichstand gibt es mehrere Gewinner.

Und nun viel Vergnügen und ein ruhiges Händchen bei der Vielfrass-Fütterung!

Adresse:

Selecta Spielzeug AG
Postfach 47 · 83531 Edling
Telefon +49 (0) 80 71 - 10 06 - 0
Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40
www.selecta-spielzeug.de

© 2004 Selecta Spielzeug AG