



Brummi

Art.n.r.:	3047
Spielart:	Farbwürfelspiel
Spieler:	Für 2 – 4 Kinder ab 4 Jahre
Inhalt:	1 Spielplan, 1 Brummi, 4 Futterkörbe, 1 Farbwürfel
Spielidee:	Wolfgang Kramer
Illustration:	Karin Blume/ Christian Beiersdorf

Worum geht es? Im Zoo herrscht helle Aufregung. Das Futter für die Tiere ist ausgegangen. Alle Kinder helfen jetzt, Futter in Körben zu sammeln und mit dem Brummi in den Zoo zu bringen. Wessen Korb zuerst im Zoo ankommt, ist Sieger und bekommt eine Belohnung. Welche, solltet ihr vor dem Spiel ausmachen.

Zur Vorbereitung breitet ihr den Spielplan aus und stellt den Brummi auf den Startplatz. Dann wählt sich jeder von euch einen Futterkorb und legt ihn neben den Startplatz.

Es beginnt, wer zuerst einen Futterkorb würfelt. Du setzt nun den Korb deiner Farbe auf den Brummi, und schon kann die Wettfahrt beginnen. Anschließend darf dein linker Nachbar würfeln und das tun, was ihm der Würfel sagt. Danach geht das Spiel im Uhrzeigersinn - also linksherum – reihum weiter.

Wenn du eine Farbe würfelst, fährst du mit dem Brummi und dem aufgeladenen Futterkorb bis zum nächsten Feld dieser Farbe. Auch wenn der Futterkorb einem anderen Spieler gehört.

Wenn du einen Futterkorb würfelst, setzt du deinen eigenen Futterkorb auf den Brummi und legst den anderen Futterkorb neben dieses Feld an den Wegrand. Sollte der eigene Futterkorb bereits auf dem Brummi stehen, geschieht gar nichts.

Das Spiel ist zu Ende, wenn der Brummi an seinem Ziel, also im Zoo ankommt. Auf das Zielfeld darfst du mit allen Farben des Farbwürfels ziehen, wenn kein Feld dieser Farbe mehr vor dem Brummi ist.

Es gewinnt der Spieler, dessen Futterkorb dann auf dem Brummi steht. Wer den Brummi ins Ziel gewürfelt hat, spielt dabei keine Rolle. Aber alle dürfen sich freuen, dass die Tiere nun wieder genug zum Füttern haben.

Adresse:
Selecta Spielzeug AG
Postfach 47 · 83531 Edling
Telefon +49 (0) 80 71- 10 06 - 0
Telefax +49 (0) 80 71 - 10 06 - 40
www.selecta-spielzeug.de

